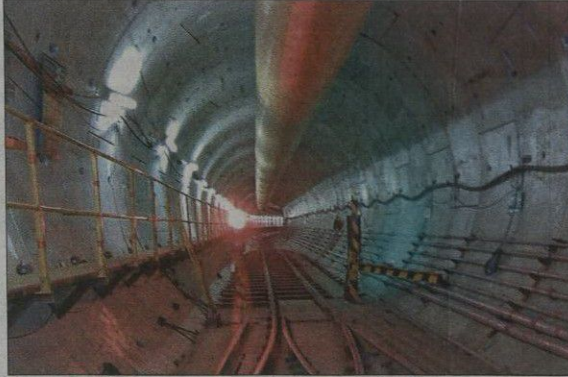


# मेट्रो 3 की 2 किलोमीटर सुरंग तैयार

कार्यालय संवाददाता

**मुंबई.** मुंबईकरों को ट्रैफिक की समस्या से निजात दिलाने वाले मेट्रो 3 कॉरिडोर के निर्माण कार्य ने रफ्तार पकड़ ली है. महानगर की पहली भूमिगत मेट्रो के लिए 2 किलोमीटर लंबा भूमिगत मार्ग तैयार कर लिया गया है. मेट्रो 3 के भूमिगत मार्ग तैयार करने का जिम्मा संभाल रही वैतरणा, कृष्णा, गोदावरी और वैनगंगा टनल बोरिंग मशीनों (टीबीएम) ने अब तक 2192 मीटर भूमिगत मार्ग तैयार कर लिया है. बिना कंपनी के मेट्रो 3 के लिए भूमिगत सुरंग तैयार करने के लिए एमएमआरसी ने विदेश से 17 टीबीएम मशीन मंगवाई है. जिनमें से 8 टीबीएम मशीनों ने काम शुरू कर दिया है.



इन मशीनों को राज्य की प्रमुख नदियां वैतरणा, कृष्णा, गोदावरी और वैनगंगा का नाम दिया गया है. वैतरणा टीबीएम को आजाद मैदान से ग्रांट रोड तक 4.5 किलोमीटर तक सुरंग तैयार करने का काम दिया गया है. वैतरणा ने अब तक 450 मीटर सुरंग तैयार कर ली है. कृष्णा टीबीएम को नयानगर से दादर स्टेशन तक 2.5 किलोमीटर तक सुरंग तैयार का जिम्मा दिया गया है. इसमें से कृष्णा ने 1005 मीटर सुरंग तैयार कर ली है. गोदावरी टीबीएम को विद्यानगरी से डोमेस्टिक एयरपोर्ट से 2.98 किलोमीटर तक सुरंग तैयार करने का काम दिया गया है.

## विदेश से मंगाई 17 TBM मशीन

गोदावरी ने अब तक 342 मीटर सुरंग तैयार कर ली है. वैनगंगा टीबीएम को मरोल नाका से इंटरनेशनल एयरपोर्ट तक 1.2 किलोमीटर तक सुरंग तैयार करने का जिम्मा दिया गया है. इसमें से वैनगंगा ने 395 मीटर तक सुरंग तैयार कर ली है. एमएमआरसी की प्रबंध निदेशक अश्विनी भिड़े के अनुसार पहली टीबीएम मशीन पिछले साल नवंबर महीने में जमीन के भीतर उतारी थी.

8 टीबीएम मशीनों की सहायता से कम समय के भीतर 2 किलोमीटर से अधिक सुरंग तैयार करना उनके लिए गर्व की बात है. सुरंग तैयार करने के लिए एमएमआरसी को 17 में से 11 टीबीएम मशीन मिल चुकी है.

इसमें से 8 मशीनों ने काम शुरू कर दिया है. अश्विनी के अनुसार जुलाई 2018 तक सभी 17 टीबीएम मशीनों के काम शुरू करने की उम्मीद है.

मुंबईकरों को ट्रैफिक की समस्या से निजात दिलाने के लिए कोलाबा बांद्रा और सीपज के बीच मेट्रो 3 का निर्माण किया जा रहा है. जिसका कार्य वर्ष 2021 तक पूरा करने का लक्ष्य रखा गया है. 27 स्टेशनों वाले मेट्रो 3 कॉरिडोर में 26 स्टेशन भूमिगत होंगे जबकि केवल 1 स्टेशन ही जमीन पर होगा.